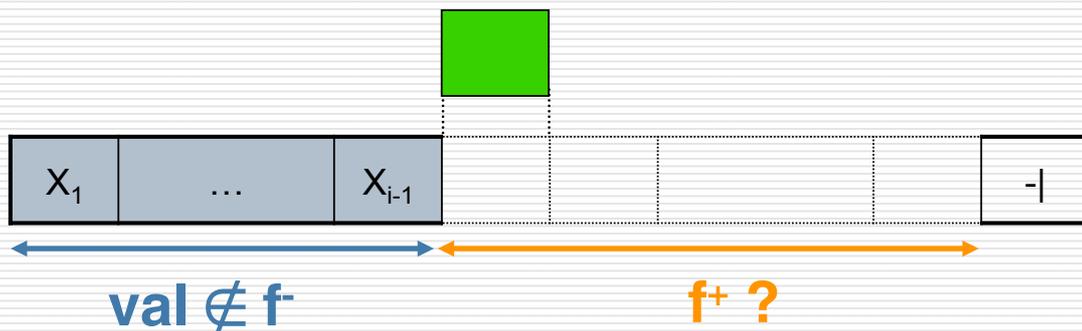




# Accès associatif (fichier non trié)

## □ Esquisse d'un raisonnement "habituel"

- À un instant donné, on n'a toujours pas rencontré  $val$  dans le sous-fichier déjà examiné
- En schématisant



# Accès associatif (fichier non trié)

## □ Raisonnement par récurrence (esquisse)

*Hypothèse*  $val \notin f$

- $f^+ = \langle \rangle \Rightarrow val \notin f \Rightarrow \text{trouver} := \text{faux} ; *$
- $f^+ \neq \langle \rangle$  lire ( $f, c$ );
  - $\Rightarrow val \notin f^-, c = Df$
  - $c = val \Rightarrow val \in f \Rightarrow \text{trouver} := \text{vrai} ; *$
  - $c \neq val \Rightarrow val \notin f \Rightarrow H$

**Trouver l'itération ?**

**Chemin depuis le retour à l'hypothèse vers les conditions**

## Accès associatif (fichier non trié)

---

- On ne peut pas écrire

*Itération* tantque (non fdf(f)) et (c ≠ val) faire ...

- Une seule solution

- Utiliser un booléen qui indique que **val** a été trouvé  
→ ajouter le booléen dans l'hypothèse

## Accès associatif (fichier non trié)

---

- Raisonnement par récurrence

*Hypothèse*                      val  $\notin$  f,  $\neg$  égal

➤ f<sup>+</sup> = < >     $\Leftrightarrow$  val  $\notin$  f \*

➤ f<sup>+</sup> ≠ < >    lire (f, c) ;

$\Leftrightarrow$  val  $\notin$  f<sup>-</sup>, c = Df

➤➤ c = val     $\Leftrightarrow$  val  $\in$  f  $\Leftrightarrow$  égal := vrai ; \*

➤➤ c ≠ val     $\Leftrightarrow$  val  $\notin$  f  $\Rightarrow$  H

*Itération*                      tantque non fdf(f) et non égal faire...

*Initialisation*                relire (f) ; égal := faux ;  $\Rightarrow$  H

# Accès associatif (non trié, calcul du résultat)

## □ Tableau de sortie

fdf(f)	égal	résultat
vrai	vrai	trouvé := vrai (val = Df)
vrai	faux	trouvé := faux
faux	vrai	trouvé := vrai
faux	faux	impossible (tantque)

□ trouvé est vrai lorsque égal est vrai

■ trouvé := égal ;

# procédure accès1

**procédure** accès (d f : fichier de t ; d val : t ; r trouvé : booléen) ;

**spécification** { }  $\rightarrow \{(trouvé, val \in f) \vee (\neg trouvé, val \notin f)\}$

c : t ; égal : booléen ;

**debproc**

**relire** (f) ; égal := faux ;

{val  $\notin f$ , (égal, val  $\in f$ )  $\vee$  ( $\neg$ égal, val  $\notin f$ )}

**tantque non fdf (f) et non égal faire**

**lire** (f, c) ;

{val  $\notin f$ , c = Df,  $\neg$  égal }

**si** c = val **alors**

égal := vrai ;

{val  $\notin f$ , c = val, égal, val  $\in f$ }

**finsi** ;

{val  $\notin f$ , (égal, val  $\in f$ )  $\vee$  ( $\neg$ égal, val  $\notin f$ )}

**finfaire** ;

{fdf (f) ou égal}

trouvé := égal ;

**finproc** ;

## procédures acces (fichier d'entiers)

```
-- Importer le module générique Sequential_io, use inutile
with Sequential_Io;

package P_Fentier is
  -- Instancier le paquetage Sequential_Io
  -- Pour manipuler des fichiers de Integer
  package P_Entier_Io is new Sequential_Io(Integer);
  use P_Entier_Io;

  -- Première version de la procédure
  procedure acces1(F : in P_Entier_Io.File_Type ; val : in
    integer ; trouve : out boolean);

  -- Seconde version de la procédure
  procedure acces2(F : in P_Entier_Io.File_Type ; val : in
    integer ; trouve : out boolean);

end P_Fentier;
```

## procédure acces1

```
procedure acces1(F : in P_Entier_Io.File_Type ; val : in
  integer ; trouve : out boolean) is
  --spec { } → {(trouvé , val ∈ f) ∨ (¬trouvé , val ∉ f)}
  c : integer ;   egal : boolean ;
begin
  reset(F) ;      --on se positionne au début du fichier
  egal := false ; --initialisation de egal à faux
  while not End_Of_File(F) and not egal loop
    read (F , c) ;
    if c = val then
      egal := true ;
    end if ;
  end loop ;
  trouve := egal ;
end acces1 ;
```

## Accès associatif (autre version)

- On peut se passer du booléen en changeant d'hypothèse
  - Il faut qu'une valeur non encore testée soit disponible dans l'hypothèse
    - La seule valeur que l'on peut avoir disponible est : **Df**
  - Si **Df** est disponible alors c'est que  $val \notin f^-$
- On propose donc la nouvelle hypothèse

**$val \notin f^- , c = Df$**

- *Étudions l'impact de ce changement*

## Accès associatif (autre version)

- Raisonnement par récurrence

*Hypothèse*                       $val \notin f^- , c = Df$

➤  $c = val$                        $\Leftrightarrow val \in f \Leftrightarrow \text{trouvé} := \text{vrai} ; *$

➤  $c \neq val$

    ➤  $f^+ = \langle \rangle \Leftrightarrow val \notin f \Leftrightarrow \text{trouvé} := \text{faux} ; *$

    ➤  $f^+ \neq \langle \rangle \Leftrightarrow \text{lire}(f, c) ; \blacktriangleright H$

*Itération*                      tantque  $(c \neq val)$  et non  $\text{fdf}(f)$  faire...

*Initialisation*                      relire  $(f) ;$

    ➤  $f^+ = \langle \rangle \Leftrightarrow \text{trouvé} := \text{faux} ; *$

    ➤  $f^+ \neq \langle \rangle \Leftrightarrow \text{lire}(f, c) ; \blacktriangleright H$

## Accès associatif (autre version)

### □ Tableau de sortie

fdf(f)	c = val	résultat
vrai	vrai	trouvé := vrai (val = Df)
vrai	faux	trouvé := faux
faux	vrai	trouvé := vrai
faux	faux	impossible (tantque)

□ trouvé est vrai lorsque c = val

■ **trouvé := c = val ;**

## procédure accès2 (autre version)

**procédure** accès2 (d f : fichier de t ; d val : t ; r trouvé : booléen) ;

**spécification** { } → {(trouvé , val ∈ f) ∨ (¬trouvé , val ∉ f)}

c : t ;

**debproc**

relire (f) ;

si fdf(f) alors

trouvé := faux ;

sinon

lire(f, c) ; {val ∉ f, c = Df}

**tantque** (c ≠ val) **et non fdf** (f) **faire**

{val ∉ f}

lire (f, c) ;

{val ∉ f, c = Df}

**finfaire** ;

{fdf (f) ou (c = val) , val ∉ f, c = Df}

trouvé := c = val ;

**finsi** ;

**finproc** ;

# procédure acces2

---

```
procedure acces2(F : in P_Entier_Io.File_Type ;
                 val : in integer ; trouve : out boolean) is
  --spec { } → {(trouvé , val ∈ f) v (¬trouvé , val ∉ f)}

  c : integer ; egal : boolean ;
begin
  reset(F) ;      --on se positionne au début du fichier
  if End_Of_File(F) then --traitement du fichier vide
    trouve := false ;
  else
    --traitement d'un fichier contenant au moins un élément
    read (F , c) ;
    while c <> val and not End_Of_File(F) loop
      read (F , c) ;
    end loop ;
    trouve := c=val ;
  end if ;
end acces2 ;
```